

Visi, Misi dan Tujuan Pelabuhan Perikanan Samudera Nizam Zachman Jakarta

Mewujudkan Pelabuhan Perikanan Modern, Produktif, Berdaya Saing dan Berkelanjutan untuk Mendukung Ekonomi Biru Indonesia



VISI

Terwujudnya layanan keterbukaan informasi publik di Pelabuhan Perikanan Samudera Nizam Zachman Jakarta yang informatif, transparan, efektif, efisien, dan akuntabel.



MISI

1



Membentuk sistem tata kelola layanan keterbukaan informasi dan pelayanan kepelabuhanan yang modern di PPS Nizam Zachman Jakarta.

2



Menjadi inisiator dan pelopor dalam layanan keterbukaan informasi dan pelayanan kepelabuhanan bagi pengguna jasa dan masyarakat yang mengacu pada peraturan perundang-undangan.

3



Menerapkan indikator kinerja utama terkait keberhasilan layanan keterbukaan informasi dan pelayanan kepelabuhanan melalui strategi layanan informasi publik yang terintegrasi dan berkelanjutan.



TUJUAN

Menjabarkan misi PPS Nizam Zachman Jakarta, maka tujuan yang akan dicapai adalah:

1



Peningkatan kualitas SDM masyarakat perikanan, yaitu meningkatnya kapasitas dan kompetensi SDM, termasuk memberdayakan nelayan.

2



Peningkatan kontribusi ekonomi sektor perikanan tangkap, yaitu:

- Optimalnya integrasi pengembangan infrastruktur dan operasionalisasi pelabuhan perikanan;
- Mengembangkan armada perikanan tangkap nasional yang kompetitif dan produktif; dan
- Mengakselerasi reformasi tata kelola perizinan usaha perikanan tangkap.

3



Peningkatan keberlanjutan sumber daya perikanan tangkap, yaitu optimalnya pemanfaatan dan pengelolaan sumber daya ikan berbasis WPPNRI.

4



Peningkatan tata kelola pemerintahan di lingkup PPS Nizam Zachman Jakarta, yaitu meningkatnya kinerja reformasi birokrasi secara berkualitas.

**NILAI
KAMI**



INTEGRITAS
Bekerja jujur dan bertanggung jawab



PROFESIONAL
Kompeten, disiplin, dan berorientasi mutu



MELAYANI
Memberikan layanan terbaik bagi pengguna jasa



BERKELANJUTAN
Menjaga kelestarian sumber daya dan lingkungan



KOLABORATIF
Bersinergi untuk kemajuan pelabuhan dan bangsa